



Logiciel de CAO dans le domaine de la construction et du bâtiment. Compatible Mac, Windows...

Public

Architectes / Collaborateurs en relation avec la fonction

Effectif

Effectif : par groupe de 5 personnes maximum

Durée

selon la version, de 2 à 5 jours
(Soit de 12 à 30 heures • 9h - 17h)

Délai d'accès

1 mois avant le début du projet

Tarifs

à partir de 1030 € HT / journée

Prérequis

- Disposer des bases liées à l'exercice de sa fonction
- Maîtriser l'environnement Mac ou Windows selon
- Maîtrise d'un logiciel de modélisation (ArchiCAD, SketchUp, etc.)
- La connaissance d'un logiciel de retouche photo est un avantage. (Photoshop, Affinity Photo, etc.)

Objectifs

A l'issue de la formation, le stagiaire est en mesure de :

- Maîtriser les fonctions de base du logiciel
- Disposer des connaissances de base pour démarrer un projet

Méthodes pédagogiques

- Aides et supports de formation
- Mises en situation et exercices appliqués aux bureaux d'études

Evaluations

Pour chaque session de formation, les acquis sont validés :

- En amont, afin de connaître le niveau des stagiaires
- Pendant avec des cas concrets et des scénarios adaptés
- A la fin, avec l'atteinte des objectifs et la validation du formateur

Programme général

- Interface générale - Gestion de l'inspecteur
- Gestion des vues - Gestion des lumières
- Gestion des matières
- Gestion des bibliothèques : bâtiments, personnages, végétaux, mobilier
- Réglages (calcul direct ou différé)
- Retour dans la base 3D et mise à jour du fichier Artlantis
- Insertion dans un site
- Création (plans, coupes, façades 3D)
- Exportation des vues à l'échelle
- Création et modification d'un parcours (points de contrôle, images clé...)
- Animation de lumières - Animation d'objets - Animation des Shaders (eau, nuages)
- iVist 3D
- Exploitations extérieures